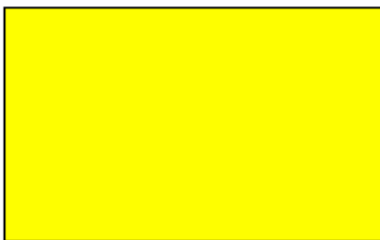


Banderas de Competencia



Bandera Verde:

Inicio de competencia. Esta bandera es dada por el Director de Carreras, indicando el inicio de la competencia.



Bandera Amarilla:

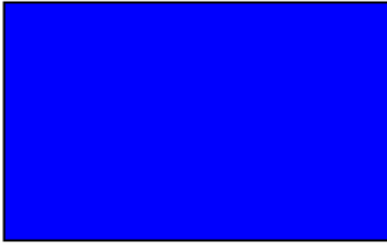
Indica señal de peligro. Esta puede ser temporal o definitiva mientras dure la competencia. Informa al competidor de un peligro en la pista en el sector siguiente al puesto de banderas. Se presentará agitada durante dos vueltas y luego se quedará estática mientras dure el peligro. Los pilotos no podrán rebasar en esta bandera, hasta no pasar el próximo puesto de banderas con bandera verde. Solo se podrá pasar al vehículo delante del piloto, si le fuese indicado por un oficial de pista o si el vehículo en frente presentara desperfectos mecánicos.



Bandera Amarilla con Franjas Rojas:

Indicará a los pilotos del deterioro de adherencia en la pista ya sea por algún fluido o otra causa. Esta bandera se presentará por un mínimo de cuatro (4) vueltas o hasta que el pavimento muestre mejoría en la adherencia. No se impide el adelantamiento, pero el piloto que intente el mismo, deberá tomar todas las precauciones necesarias para dicha acción, siendo responsable de cualquier despiste.

Banderas de Competencia



Bandera Azul:

Indica a un piloto resagado, que está a punto de ser rebasado por otro competidor. Este deberá tomar las precauciones necesarias para evitar un conflicto y deberá indicar con señal al piloto que viene detrás, por que lado puede rebasarle.



Bandera Roja:

Indica a los pilotos la detención de la competencia. Al momento de ser mostrada esta bandera, todos los competidores deberá detenerse en el lugar indicado por el Director de Carreras. Deberán hacer la maniobra con la mayor prudencia posible, ya que el trazado no está apto para competencia.



Bandera Negra

Indica a un competidor que deberá dirigirse a los pozos, por haber mostrado un conducta antideportiva en el evento. Está le será presentada no más de tres (3) veces, de no respetarla será eliminado de la competencia.

En caso de que se le mostrara enrollada, es señal de advertencia, por alguna conducta antideportiva.

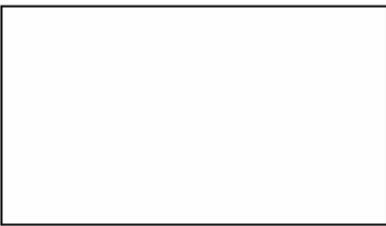
El Director de Carreras deberá mostrar esta bandera con el número del piloto sancionado, preferiblemente para evitar confusión.

Banderas de Competencia



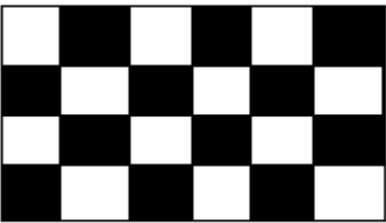
Bandera Negra con Circulo Anaranjado:

Indica a un piloto que deberá dirigirse inmediatamente a los pozos, ya que su auto está presentando algún desperfecto mecánico. En los pozos, puede resolver el problema y volver a salir a competencia.



Bandera Blanca:

Indicará a los pilotos que están iniciando la última vuelta de la competencia.



Bandera a Cuadros Blancos y Negros:

Indicará a los competidores el final de la competencia.